

20-06-2013



▶ ÚSTAV UMĚNÍ A DESIGNU  
ZÁPADOČESKÉ  
UNIVERZITY  
V PLZNI

## Protokol o hodnocení bakalářské práce – diplomové práce \*)

**Název práce: Multimediální projekt - Ostrov**

**Práci předložil(a) student(ka): Jan Petýrek**

**Studijní obor a specializace: Multimediální design, specializace  
Multimédia**

### Hodnocení vedoucího práce

**Práci hodnotil(a): MgA. Jan Morávek**

#### 1. Cíl práce

(a jeho naplnění): vytvoření virtuálního prostoru.

Cítím, že tentokrát došlo k rozvinutí a překonání původní myšlenky.

Jelikož původní idea vycházela z možností, které se velmi rychle posouvali dál.

#### 2. Technologická specifika

(technická inovace): práce velmi zdařile funguje technicky na základní smysly člověka.

Použitím několika programů a jejich možností došlo k silnému dojmu, jelikož každý program má své omezené možnosti, autor velmi zdařile našel a použil ty nevhodnější.

Práce se zvukem pak vytváří finální pocit a zároveň otázku, zdali jednotlivec funguje na stejné pocitové úrovni jako ostatní, či je pocit individuální

### 3. Přínos práce pro daný obor

Autor koncepčně zpracoval počítačovou hru, kdy je jejím největším rozlišením osobní přístup. Vychází z pocitu a nelačnící po rychlém pohybu či krvi. Hledá svůj osobní prostor a skryš. Budiž tedy největším přínosem návrat k přirozenosti člověka ve virtuální podobě.

### 4. Silné stránky díla

**Autorova schopnost najít cestu napříč programy k dosažení maxima.  
Citlivě vytvořená virtuální realita a prostor pro vlastní fantazii diváka.  
Ambientní zpracování.**

### 5. Slabé stránky díla

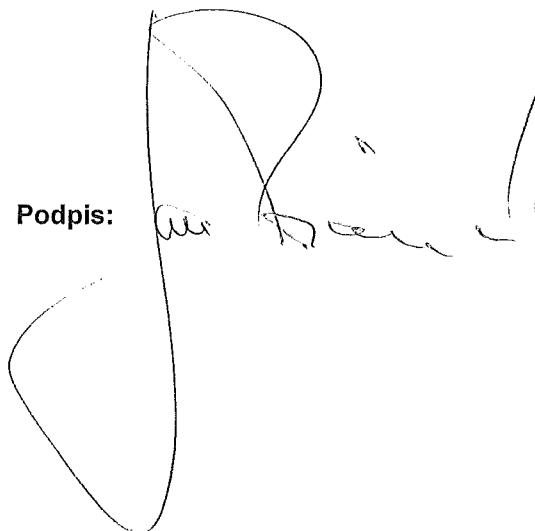
Snad jen úzká skupina diváků toužících po klidu, neb ti jenž ho hledají, málokdy žijí virtuálním světem.

### 6. Hodnocení a navrhovaná známka (výborně, velmi dobře, dobře, nevyhově):

Výborně

Datum: 30.5.2013

Podpis:

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Jaroslav', written over a large, stylized, looped graphic element that resembles a large letter 'J' or a similar symbol.

---

\*) Nehodící se škrtněte

Pozn.: Při nedostatku místa přiložte nový list