

SOUHLASÍ

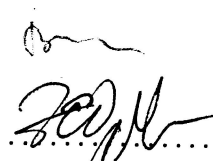
Západočeská univerzita v Plzni
 Fakulta aplikovaných věd
 katedra informatiky

Průběh obhajoby diplomové práce **S ORIGINALEM**

- interakční distribuovaná hra
 návrh rozhraní - předavky na finál, snadný návrh aplikace, na modularitu
 klasifikace problému → návrh (Python)
 přenos herních dat (stani)
 přenos obrazů 2D dat - řešeno pomocí frons
 → návrh kinekt - module pro práci s obrazovými daty
 testovací hra Dato
 ledy - tvorba test. hry = nerůznost vývoje aplikace
 test funkčnosti (LAN, WAN, Wifi, local) - finál
 reálné podmínky (2 dvojice hráčů) - první 3 minuty
-
- architektura - čištění centralizace?
 - smysl využít frons?
 - jak je zacházeno s řetězcem "empty"?
-
- možnost proměnného počtu uživatelů?
 - klientská část - prostředí?
 - analoba umístění serveru; streamování

Klasifikace: ... vyborně

Datum obhajoby: 17. června 2014



 podpis zkoušejícího