



Protokol o hodnocení bakalářské práce

Název práce: Design interaktivní / multifunkční hračky s ohledem na design a funkčnost

Práci předložil(a) student(ka): Šárka NOVÁKOVÁ

Studijní obor a specializace:
Design, specializace Průmyslový design

Hodnocení vedoucího práce:

Práci hodnotil: Ing. Eva Krónerová, Ph.D.
(u externích hodnotitelů uveďte též kontaktní adresu pracoviště)

1. Cíl práce
(a jeho naplnění):

Cílem práce bylo vytvořit interaktivní hračku pro děti předškolního věku. Tento cíl byl naplněn v celém rozsahu a hračka Lavvu splňuje vytyčená kritéria. Dále bude jistě přínosem pro rozvoj dětí předškolního věku.

2. Technologická specifika
(technická inovace):

V rámci této bakalářské práce studentka vytvořila unikátní hračku, která se momentálně na českém trhu hraček pro předškoláky nevyskytuje.

3. Přínos práce pro daný obor

Přínos studentky pro obor průmyslový design spočívá ve staronovém pohledu na hračky našich dětí. Snaží se k návratu k hračkám, které rozvíjí motoriku a uvažování dítěte.

4. Silné stránky díla

Silnou stránkou Lavvu je pozitivní rozvoj dítě především v oblasti motoriky a myšlení. Dále dítěti poskytuje nezbytný vlastní malý prostor pro hry, ale také odpočinek či schování, do kterého může nebo nemusí pustit další osoby.

5. Slabé stránky díla

Slabým místem může být cenová kalkulace, která v práci není uvedena. Jiné slabé místo v práci nevidím.

6. Hodnocení a navrhovaná známka

(výborně, velmi dobře, dobře, nevyhověl):

Studentka se zabývala všemi důležitými aspekty při tvorbě Lavvu, jako je ergonomie, vliv barev, vliv materiálu, ... a to vše s ohledem na cílovou skupinu. Vytvořila velmi unikátní hračku pro předškolní děti pokrývající mezeru v českém trhu s hračkami.

Z těchto důvodů hodnotím známkou **výborně**.

Datum: 14. 5. 2014

Podpis:



*) Nehodící se škrtněte

Pozn.: Při nedostatku místa přiložte nový list

Tisk oboustranný