



Barbora Hourová

Návrh a implementace produktového webu hry Space Traffic

1. Obsah práce

Velmi dobrá logická struktura, odpovídající obsah i rozsah

Práce je vcelku logicky členěna do 8 kapitol, jejichž rozsah je pro účely bakalářské práce dostačující. V samotném obsahu kapitol se však vyskytují mnohé nesrovnalosti a faktické i formální chyby.

2. Kvalita řešení a dosažených výsledků

Velmi dobrá

Vzhledem k tomu, že se u převážné části práce jedná o instalaci CMS a různých pluginů, čekal bych podrobnější rozbor funkcionality zvažovaných pluginů a důvodů, proč byly vybrány zrovna tyto.

U vlastního pluginu „leaderboards“ je škoda, že plugin není připraven pro případnou lokalizaci. V textu práce se sice píše o tom, že o jiných jazykových mutacích se neuvažuje, přesto si myslím, že by plugin měl tuto schopnost mít.

V případě pluginu pro externí autentizaci by bylo vhodné uvádět v komentářích, že plugin vychází z External DB Authentication.

Celkově se zdá, že produktový web nabízí požadovanou funkcionalitu a splňuje zadání. Přesto bych měl několik výhrad. Jednou z hlavních je nesprávné užívání fontů pomocí googleapi. Vzhledem k tomu, že texty často obsahují české znaky, měl by použitý font používat znakovou sadu Latin Extended namísto stávající Latin. V mnoha prohlížečích je totiž pro české znaky použit jiný font, což působí velmi rušivě.

Druhá připomínka se týká použitých stylů. Chápu, že programátor je zřídka dobrým grafikem, přesto by měl mít alespoň základní pojem o ergonomii a volbě barev. Tmavě šedý text na světle šedém pozadí s texturou galaxie není vhodná kombinace.

3. Formální úroveň

Vyhovující

Kvalita textu je spíše podprůměrná. V textu se vyskytuje mnoho překlepů, pozůstatků dřívějších formulací, apod.: „Aby produktový web dobře plnil svůj jeden ze svých cílů. . .“ - str. 39. Na mnoha místech působí text zmateně, naivně či komicky: „Média jsou na webu s největší pravděpodobností proto, že jsou oblíbené u fanoušků a vytváří dobrý dojem. Dává to přidanou hodnotu webu, obrázky jsou dostupné i ke stažení.“ - str.8. Čitelnosti textu neprospívají ani dlouhá souvětí, často se zvláštní strukturou: „Pro případ, kdy administrátor stránky potřebuje menu upravit vlastním potřebám, existuje v menu položka Appearance-Menu, kde je možno vytvořit vlastní menu, nastavit jaké položky bude obsahovat a nastavit ho jako hlavní menu stránky, toto bylo použito pro tvorbu vlastního menu.“ - str. 34.

4. Práce s literaturou

Vyhovující

V práci jsou citovány převážně elektronické zdroje. Způsob citování není zrovna šťastný a bakalantce doporučuji seznámit se s citační normou ISO 690/690-2. Na práci je znát absence ucelenější literatury, věnující se marketingu a produktovým webům obecně.

5. Splnění zadání

Splněno bez výhrad

Práce splňuje všechny body zadání bez výhrad.

6. Dotazy k práci

- Tabulka 5.4 na str. 29 porovnává různé CMS. Jsou hodnoty v tabulce postaveny na reálném otestování jednotlivých CMS nebo se jedná pouze o hodnoty vyčtené z dokumentace či jiných webů? Byly během práce tyto CMS nainstalovány a otestovány?
- Vzhledem k tomu, že hra Space Traffic je postavena na ASP.NET, nabízelo by se postavit na této technologii i produktový web. Byla tato alternativa zvážena? A pokud ano, proč byla zavržena?
- Po získaných zkušenostech s CMS Wordpress, byla by volba CMS stále stejná? Na jaká hlavní pozitiva a negativa Wordpressu jste během práce narazila?

7. Závěrečné shrnutí

Navrhuji hodnocení známkou dobře a práci doporučuji k obhajobě.



Ing. Petr Vaněček, Ph.D.
KIV - FAV - ZČU

V Plzni dne 19.8.2014