

Protokol o hodnocení bakalářské práce

Název práce: KONCEPT POČÍTAČOVÉ HRY S UKÁZKAMI V RÁMCI
INTERAKTIVNÍ WEBOVÉ STRÁNKY

Práci předložila studentka: Barbora HAVRDOVÁ

Studijní obor a specializace:

Multimediální design, specializace Animovaná a interaktivní tvorba

Hodnocení vedoucího práce:

Práci hodnotil: MgA. Vojtěch Domlátil, DiS.

1. Cíl práce
(a jeho naplnění):

Vytvořit návrh webové interaktivní hry. Návrh není komplexně odprezentovaný.

2. Technologická specifika
(technická inovace):

Grafické podklady pro webovou stránku.

3. Přínos práce pro daný obor

Návrh interaktivní verze tradiční stolní hry.

4. Silné stránky díla

Grafické řešení informačních prvků, dekorací a tabulek.
Povedený návrh typologie domů jednotlivých ras.

5. Slabé stránky díla

Dílo je nehotové (některé prvky jsou pouze ve skice) a především nedostatečně odprezentované – autorka předložila archiv jednotlivých prvků bez ucelené komplexní prezentace.
Výtvarná stylizace silně připomíná běžné hry na internetu.
Zvolený a poměrně citlivě vybraný font by lépe fungoval v tučnější verzi, anebo když je oefektovaný (stínovaný). Někdy je také použit v příliš malé velikosti. Znak „u“ je u tohoto fontu bohužel zaměnitelný se znakem „v“.

6. Hodnocení a navrhovaná známka

(výborně, velmi dobře, dobře, nevyhověl):

DOBŘE

Datum: 15.5.2015

Podpis:

