

Průběh obhajoby bakalářské práce:

student seznámil komisi s obsahem své bakalářské práce

Student uspokojivě zodpověděl otázky

Zkoušel jste ve hře projít po sobě všechny úrovně?

Jak byste hodnotil jejich obtížnost?

Je možné editovat jednotlivé levely a vytvářet vlastní?

Jak jste zajistil jednotný postup testování?

Proč jste neudělal testovací scénáře?

Jak rozsáhlé je programové vybavení?

U sprite bronků jsou 2 stejné obrázky, mají nějaký význam?

V diagramu tříd jaké jsou vazby u enemy a bug?

Klasifikace:

výborně

Datum obhajoby: 25. srpna 2016

P. Kerouf

podpis zkoušejícího