

# HODNOCENÍ BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

## Vedoucí práce

**Autor práce:** Miroslav Soukup

**Název tématu:** Volně dostupné nástroje pro vývoj Android aplikací

Dodržení minimálního přípustného rozsahu práce	<input checked="" type="radio"/> ano	<input type="radio"/> ne	
Splnění bodů zadání	<input checked="" type="radio"/> úplně	<input type="radio"/> částečně	<input type="radio"/> nesplněno
Případný komentář: ---			

	Předmět hodnocení	Nadprůměrné	Průměrné	Podprůměrné
1	Formulace cílů a metodika zpracování práce	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2	Logická struktura a členění práce	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3	Rozsah a úroveň použitých zdrojů, bibliografické citace (dle platné ČSN ISO), poznámkový aparát	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4	Jazyková, stylistická úroveň a formální úprava práce	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
5	Kvalita zpracování tématu práce	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
6	Formulace vlastních závěrů, vlastní přínos autora práce	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
7	---	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Doplnění hodnocení, připomínky, dotazy:

Bakalářská práce Miroslava Soukupa s rozsahem 65 stran (z toho 7 stran tvoří obsah, seznam zkratk, seznam literatury a seznam obrázků, tabulek, grafů a diagramů) je členěna na 4 hlavní kapitoly úvod a závěr.

V úvodu práce jsou stručně charakterizovány hlavní záměry vycházející ze zásad pro její vypracování. První kapitolu autor věnoval představení operačního systému Android a historickému přehledu jednotlivých verzí od počátku až do současnosti. Neopomenul uvést důležitá rozšíření a zásadní změny charakteristické pro každou verzi. Závěr kapitoly je vhodně doplněn o dva grafy znázorňující celkový podíl operačního systému Android na trhu s mobilními platformami a zastoupení jednotlivých verzí systému Android u mobilních zařízení, na něž je tento systém instalován jejich výrobcem.

Následující kapitola práce je zaměřena na přehled programovacích jazyků a popis programových prostředí využívaných k vývoji Android aplikací. Na základě získaných poznatků autor v závěru kapitoly srozumitelně uvádí kritéria výběru vývojového prostředí. V této části by možná mohlo být o něco podrobněji vysvětleno autorovo tvrzení, že prostředí umožňující vyvíjet aplikace prostřednictvím jazyků Java a XML mohou být „v začátcích asi složitější, ale bude v nich určitě daleko více možností a volnosti jak aplikace tvořit“ (str. 25) než ve vývojových prostředích založených na jazycích HTML, CSS a JavaScript.

Třetí kapitola doplňuje práci o charakteristiku Android aplikací včetně jejich typů, složení a popisu možností v procesu vývoje. Tím také volně navazuje na stránkově nejpočetnější čtvrtou kapitolu, na které je nejvíce patrný vlastní přínos autora. Zde jsou postupně představeny konkrétní prvky a součásti vybraného vývojového prostředí včetně jeho instalace, a zároveň je využito k praktickému seznámení se samotným průběhem vývoje aplikací od tvorby prvního projektu, až po jeho testování v rámci emulátoru, u něhož autor klade důraz na optimální nastavení s cílem simulovat vlastnosti skutečného mobilního

