

**Průběh obhajoby bakalářské práce:**

Název práce: Kreslený návrh pro deskovou hru (digitální zpracování tabletem)

Vedoucí práce: Jůzová Irena, Doc. MgA., navržená známka: 1

Oponent práce: Vaněček Petr, Ing. Ph.D., navržená známka: 2

V úvodu obhajoby byla představena vysokoškolská kvalifikační práce (nejprve formou prezentace na PC a následně formou instalace díla ve výstavním prostoru). Poté byla komise podrobně seznámena s hodnocením vedoucího práce a posudkem oponenta včetně navrhovaného hodnocení. Následně byla komise seznámena s teoretickou částí vysokoškolské kvalifikační práce.

*kláza doc. Jopitová: O co v práci šlo hlavně jde?  
odp.: Šlo o výměnu variabilitu. Učilo o animace prvků  
načesky, cílem je navštívit všechna místa, hledání  
pošledek.*

*kláza Ing. Klára: Jak rozlišuje design a praktick. Kde  
je patř volně, pátel.*

*odp. Šlo o sama vede, jde o ustápení, kde patř  
rozložený, jaký úkol bude plnit.*

*kláza doc. Jopitová: Kde je patř odlišná?  
odp. Je klíčová patř načesky, která variabilita.*

**Členové zkušební komise:**

Prof. akad. mal. Jiří Barta

Doc. akad. mal. Vladimír Merta

Doc. MgA. Milena Dopitová

Richard Frederick Drury, M.A.

Doc. MgA. Irena Jůzová

MgA. Michal Krysl

Prof. akad. mal. Adéla Matasová-

Teisingerová

*Jiří Barta  
Vladimír Merta  
Dmitry*

*Jiří Barta*  
.....  
podpis zkoušejícího

Klasifikace:

*VELMI DOBRĚ*

Datum obhajoby: 14. června 2012

*A. Matasová*