

**Průběh obhajoby diplomové práce:**

Název práce: Interaktivní projekt - dotyková aplikace

Navržená známka vedoucího práce: 1

Navržená známka oponenta: 2

V úvodu obhajoby byla představena vysokoškolská kvalifikační práce nejprve formou prezentace *metu*.

Komise byla podrobně seznámena s hodnocením vedoucího práce a posudkem oponenta včetně navrhované známky. Dále byla komise seznámena i s teoretickou částí vysokoškolské kvalifikační práce.

*Student vytvořil dotykovou aplikaci. Kdy může vstupovat student, pokud se zde skládá stádko, systém, různé představy jakoby, umělců atd. Je to problemat. pro pedagogický systém. Student navrhl design metu a ještě navrhl postupu se různými klíčovými slovy (motil, klet).*

*Mgr. Mělník: "Je met již někde postaven?"*

*Student: "Je postavený pro historický problém. Je to vidím, že to nebude vhodné pro motily. Mělo by to být nějaké klíčové slovo; není to nějaké konvenční."*

*"Vyjde to a funguje dobře, ale je to problém, že zatím není vidět cíl, jen výřez."*

*Student: "Kým a kom, je to problém. Hledal jsem nová řešení. Je předpoklad, že se to bude vyvíjet."*

**Členové zkušební komise:**

- Prof. akad. sochař Jiří Beránek
- Prof. akad. mal. Jiří Barta *Jiří Barta*
- Dušan Brozman, M.A. —
- MgA. Vojtěch Domlátil, DiS.
- Prof. MgA. Edgar Dutka *E. Dutka*
- Doc. akad. mal. Pavel Jarkovský *Jarkovský*
- Mgr. Jindřich Lukavský, Ph.D. —
- Prof. akad. mal. Adéla Matasová-Teisingerová —
- PhDr. Jan Mergl, Ph.D. —
- Doc. akad. mal. Vladimír Merta
- Mgr. Michaela Mertová *Mertová*
- MgA. Luděk Míšek —
- Doc. akad. mal. Josef Mištera —
- MgA. Jan Morávek *Morávek*
- Doc. akad. mal. Aleš Ogoun —
- Mgr. Milan Svatoš *Milan Svatoš*
- MgA. Benedikt Tolar —
- MgA. Gabriel Vach *Gabriel Vach*

Klasifikace:

*DOBŘE*

Datum obhajoby: 16. června 2016

*Jiří Barta*  
.....  
podpis zkoušejícího