

Protokol o hodnocení bakalářské práce

Název práce: Videoherní konzole a příslušenství - Zpracování designu videoherní konzole, ovladače a pohybového senzoru

Práci předložil(a) student(ka): ĎURINA Jan

Studijní obor a specializace: Design - Produktový design

Hodnocení vedoucího práce

Práci hodnotil(a): Doc. MgA. Zdeněk Veverka,

(u externích hodnotitelů uveďte též kontaktní adresu pracoviště)

1. Cíl práce

Provedení splňuje požadavek kladený na bakalářskou práci.

2. Technologická specifika

Sériové provedení použije dostupnou technologii a jako materiál plast.

3. Přínos práce pro daný obor

Přínosem po tvarové stránce může být použití detailu krystalické struktury.

4. Silné stránky díla

Aplikace struktury do povrchů všech zařízení setu.

5. Slabé stránky díla

Aplikace struktury do povrchu ovladače se může zdát alibistická.

6. Hodnocení a navrhovaná známka

Při porovnání všech tří jednotek lze konstatovat, že nepřekračují půdorys současných zařízení v této kategorii. Celkově bych volil v provedení pohybového senzoru tvarovou stavbu, která by více spojila tvarové provedení konzole s ovladačem. Nyní se ovladač svou hladkou částí v místech úchopů poněkud vyčleňuje. Každopádně práci hodnotím jako jednu z provedených, kterou student během studia předložil.

výborně

Datum:

26.5.2017

Podpis:

