



## Protokol o hodnocení bakalářské práce – ~~diplomové práce \*)~~

**Název práce: ARTBOOK**

**Práci předložil(a) student(ka): Denis Godyna**

**Studijní obor a specializace: Ilustrace a grafika, specializace  
Mediální a didaktická ilustrace**

### Hodnocení vedoucího práce - ~~Posudek oponenta práce \*)~~

**Práci hodnotil(a):**

(u externích hodnotitelů uveďte též kontaktní adresu pracoviště)

**MgA. Ing. Václav Šlajch**

- 1. Cíl práce**  
(a jeho naplnění):

Cíl práce byl naplněn.

- 2. Technologická specifika**  
(technická inovace):

Autor používá spíše klasických výtvarných metod, což je vzhledem k médiu PC hry poněkud netradiční technologický postup.

- 3. Přínos práce pro daný obor**

Práce může být přínosná ve chvíli realizace/vydání hry. Pro autora rozhodně slouží jako obohacení portfolia, bude-li se v budoucnu zajímat o práci v nezávislém i komerčním herním průmyslu.

#### 4. Silné stránky díla

Denis Godyna ve svých výtvarných konceptech plně využívá schopnost stavět a rozvíjet prostor. Jemu vlastní práce s tvarem vychází ze znalosti základů architektury a technického kreslení. Výtvarné návrhy drží přesnou a promyšlenou linií. Stejně tak samotný koncept hry, navržené herní mechanismy i celkové schéma projektu stojí na čisté a inteligentní autorské bázi.

#### 5. Slabé stránky díla

Přestože je zachycení proporcí a perspektivních projekcí neživých objektů téměř bezchybné, anatomie některých postav mírně pokulhává. Některé kresby prostředí mohou působit těžce a přeplněně.

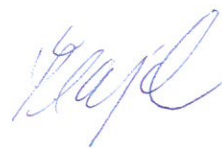
#### 6. Hodnocení a navrhovaná známka

(výborně, velmi dobře, dobře, nevyhově!):

Jedná se o zdařilou práci, která (jak již bylo řečeno) stojí na silných racionálních základech. Navrhují hodnocení Velmi dobře.

Datum: 19. 5. 2015

Podpis:



---

\*) Nehodící se škrtněte

Pozn.: Při nedostatku místa přiložte nový list