

CREATION OF AN INTERACTIVE 3D ANIMATION  
TVORBA INTERAKTIVNÍ 3D ANIMACE

Bohuslav Bílý

**Abstract**

The thesis contains introduction to 3D modeling, different types of 3D modeling software and creation of the actual models using the chosen modeling software which is Blender. Second half of the thesis is focused on the overview of the Game Engines, different kinds and actual selection of the Engine. Unity was chosen as the most suitable Engine and was used to create 3D interactive animation.

**Keywords:** 3D modeling, Interactive animation, Modeling software, Game Engine, C# scripting, Modifier

**Abstrakt**

Bakalářská práce obsahuje seznámení s 3D modelováním, různými druhy 3D modelovacích softwarů a následnou tvorbu modelů s vybraným modelovacím software, kterým se stal Blender. Druhá polovina práce se zabývá problematikou herních jader, jejich druhy a následně výběrem. Vybráno bylo herní jádro Unity a následně v něm vytvořena 3D interaktivní animace.

**Klíčová slova:** 3D modelování, Interaktivní animace, Modelovací software, Herní jádro, C# skriptování, modifikátor

**Contact**

Západočeská univerzita v Plzni, Pedagogická fakulta, Katedra výpočetní a didaktické techniky,  
Klatovská třída 51, Plzeň 306 14, bilyb@students.zcu.cz

**E-mail:** Tarovane@gmail.com