

Průběh obhajoby bakalářské práce:

otázky položené oponentem bakalářské práce:

1) máte další SW kromě Unity a Unreal Development Kit, které by se daly využít pro tvorbu virtuálních výrobek.

2) Jaké jsou další možné limitující faktory, které brání současněmu využívání virtuálních výrobek v průmyslové praxi.

otázky položené v rámci diskuse k bakalářské práci:

1) šlo o virtuální výrobek, ale nakonec jste využili pouze 3D. mohl jste využít i nějaké virtuální SW?

2) proč mohlte funkci QR kód? musel být nějaká aplikace nebo je využito webové rozhraní?

Členové zkušební komise:

Doc. Ing. Michal Šimon, Ph.D.

Ing. Pavel Raška, Ph.D. *raška*

Ing. Miroslav Duník

Doc. Ing. Ludmila Kučerová, Ph.D. *kučerová*

Ing. Hana Matásková, Ph.D. *matásková*

Klasifikace: *VELMI DOBRĚ*.....

Datum obhajoby: 18. června 2018

.....
podpis zkoušejícího