

# Posudek oponenta bakalářské práce

Autor/autorka práce: **Zdeněk Ziegler**

Název práce: **Mobilní hra s využitím GPS navigace**

## Obsah práce

Cílem práce bylo prozkoumat možnosti využití GPS v oblasti her a poznávacích aplikací pro mobilní zařízení a navrhnout a implementovat mobilní hru využívající GPS.

Autor v teoretické části diskutuje existující mobilní aplikace využívající GPS. V praktické části popisuje implementaci aplikaci skládající se z klienta a serveru včetně testování.

## Kvalita řešení (praktická část bakalářské práce)

V praktické části práce autor vytvořil hru pro mobilní zařízení s OS Android. Vytvořená hra je plně funkční. Zdrojový kód klienta a serveru sestává celkem ze 104 tříd (cca 676 kB), je přehledný a poměrně důsledně komentovaný. Funkčnost hry byla ověřena s využitím testování podle scénáře. Jednotkové testy zřejmě nebyly využity. Na CD je kromě instalační verze klienta i serveru kompletní projekty IDE a text práce. Minimálně u serverové části postrádám vygenerovanou JavaDoc dokumentaci. Kapsa pro CD byla v práci přilepena takovým způsobem, že pro vyjmutí CD bylo zapotřebí nůžek.

## Kvalita řešení (text bakalářské práce a práce s literaturou)

Text sestává ze 101 stran (řádkování cca 1.1), což je na bakalářskou práci velmi nadprůměrné, a má logickou strukturu. Poměr teoretické a praktické části je zhruba 1 : 7, silně tedy převažuje praktická část. Pokud bychom do teoretické části počítali i kapitolu 4 (popis použitých technologií), která je však uvedena v rámci popisu návrhu a realizace aplikace, poměr by se změnil na 2:7. Text práce je přehledně členěn do kapitol a je vhodně doplněn obrázky, snímky obrazovky a tabulkami. Přílohu práce tvoří instalační příručka, obsáhlá uživatelská příručka a obsah CD.

K textu mám několik drobných výhrad. Občas se vyskytne nevhodná formulace (např. „GPS navigace v zařízení telefonu“, str. 9, „Tuto informaci, kterou mohou zjišťovat téměř v reálném čase a přináší jim to bohaté možnosti, jak jí využít.“, str. 17). Občas se vyskytne bílé místo na konci stránky (např. str. 22, 62). Množství chyb a překlepů je lehce nadprůměrné.

Zdrojů je v práci lehce nadprůměrné množství (konkrétně 20). U téměř poloviny zdrojů je uveden jako autor „Developers“. U těchto zdrojů zřejmě nebyl konkrétní autor uveden a neměl by být tedy uveden ani v citaci. Zároveň se díky tomu nehodí číslování zdrojů podle abecedy. Vhodnější by bylo číslování podle pozice v textu. Zdroje jsou v textu odkazovány, v některých pasážích teoretické části však citace chybí (např. Kap. 2.2, str. 12, Kap. 2.4, str. 14, Kap. 2.5, str. 14, Kap. 4.3, str. 23 a další).

## Splnění zadání

Práce splňuje zadání.

## Doplňující informace k bakalářské práci

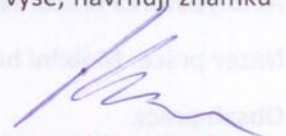
---

## Dotazy k bakalářské práci

1. V teoretické části opakovaně uvádíte, že hra „naskenuje“ okolí hráče. Co tím konkrétně myslíte? Znamená to ve všech výskytech (u všech her) to samé?

Autor práce vytvořil funkční hru pro OS Android a odvedl na ní značné množství práce. Vše zároveň pěkně popsal v textu práce s velmi nadprůměrným rozsahem, který ale obsahuje relevantní informace. Z tohoto důvodu, i přes množství drobných nedostatků pospaných výše, navrhuji známku **výborně** a práci doporučuji k obhajobě.

V Plzni 2.7.2018

  
Ing. Tomáš Potužák, Ph.D.