



Protokol o hodnocení kvalifikační práce

Název diplomové práce:

VÝTVARNÉ ŘEŠENÍ POČÍTAČOVÉ HRY

Práci předložil student: BcA. ŠTORCH Filip

Studijní obor a specializace: Ilustrace a grafický design, specializace Ilustrace

Hodnocení vedoucího práce

Práci hodnotil:

MgA. Ing. Václav Šlajch

1. Cíl práce

Cíl práce byl formálně i fakticky naplněn.

2. Stručný komentář hodnotitele

Volba tématu přiléhá k autorově naturelu – jeho zálibě v historii, dobových reáliích a válečnictví.

Zvolená technika digitální malby odpovídá zcela nejvyšším technickým nárokům v oboru a je v souladu s aktuálním trendem videobního designu. Autor využil naplno svůj technický i výtvarný potenciál a v diplomové práci zužitkoval všechny zkušenosti nabyté během studia.

Přínos práce pro obor vidím především v autorově pečlivé analýze kvalitních herních mechanik ze série Vietcong (2003) a Fist Alpha a následný pokus o implementaci těchto mechanik do současné videohry.

Výraznou silnou stránku vidím ve věrném, uvěřitelném zachycení daného herního prostředí a osobností jednotlivých postav. Autorův záměr o realistickou projekci byl naplněn. Kvalitu diplomantovy práce s digitálním médiem nemá smysl rozebírat – je neoddiskutovatelná.

V díle nespatřuji výrazných slabých stránek.

3. Vyjádření o plagiátorství

Dílo dle mého názoru není plagiát.

4. Navrhovaná známka a případný komentář

Autorovi jistě patří velké uznání za pečlivé studium dobových reálií, strategie a bojových taktik. Zároveň se jedná o vyspělou profesionální práci, která zcela bez problémů snese srovnání s produkcí špičkových herních studií. Navrhuji výborně.

Datum: 19. kvě. 18

Podpis:

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Křápek', written in a cursive style.