

Průběh obhajoby diplomové práce:

Navržená známka vedoucího práce: 1

Navržená známka oponenta: 1/2

Cíl práce byl naplněn.
 Vypracována PC hra. Představou příběhu
 hry, její pravidla
 Technika: kódy, vlastní postavy,
 digitální umění
 Představou traileru a kří.
 PC hra je plně funkční. Její kód hrač.
 doplňují předem. Hra byla spuštěna
 Alena Hovcová. Hra je k dispozici
 cílovou skupinou jsou děti ve věku
 7-10 let
 v říjnu 2019 bude hra prezentována
 veřejnosti, konání byla uvažováno
 na streamu.

Klasifikace:

Datum obhajoby: 20. června 2019