

Jméno bakaláře: Hana Pikulíková

Garantující katedra: KKY

Název bakalářské práce: Návrh virtuálního průvodce, avatara, pro seznámení s diabetes mellitus

	Předmět hodnocení	Nadprůměrné	Průměrné	Podprůměrné
1	Jazyková a grafická úprava	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Formální a obsahová stránka práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Vhodnost použitých metod	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Způsob zpracování a vyhodnocení	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Správnost získaných výsledků	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Vlastní přínos	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Doplnění hodnocení, připomínky, dotazy:

Předkládaná bakalářská práce se zabývá problematikou zvýšení gramotnosti a informovanosti onemocnění diabetes mellitus prostřednictvím využití nástrojů virtuální reality.

V úvodu bakalářské práce jsou přehledně definovány její cíle a následně je poskytnuto velmi kvalitní seznámení s problematikou onemocnění diabetes mellitus. Stěžejní část bakalářské práce se zabývá vývojem nástroje pro zvýšení gramotnosti v dané problematice. Nejprve jsou stručně diskutovány možnosti využití virtuální reality pro potřeby vývoje zamýšleného nástroje. Při realizaci bakalářské práce bylo provedeno ucelené dotazníkové šetření na přijatelném vzorku respondentů. Šetření bylo zaměřeno na analýzu úrovně informovanosti cílových skupin daného onemocnění, na zjištění dodržování jejich návyků s ohledem na léčbu a životosprávu, na identifikaci zdrojů prvotní informace o onemocnění a na vhodnost využití virtuálního průvodce pro zvýšení informovanosti cílové skupiny. I přes velmi omezené možnosti realizace dotazníkového šetření v důsledku COVID 19 krize, poskytuje bakalářská práce velmi relevantní závěry získané z akceptovatelného množství respondentů, které jsou následně využité při tvorbě informačního nástroje. Právě jeho vývoj je předmětem následné části bakalářské práce. V daném nástroji bylo vytvořeno virtuální prostředí, které obsahuje důležité informace pro prvotní seznámení s onemocněním, prostřednictvím poutavého příběhu a gamifikace je uživatel vhodně vtáhnut do pečlivě připravené dějové linie. Prostředí je navíc obohaceno o interaktivní hru ověřující získané znalosti a především o reálné informace a vizuální styly běžně potravin se vyskytujících v běžném spotřebním koši, což zvyšuje jeho autentičnost.

V předkládané bakalářské práci bylo dosaženo všech vytyčených cílů. Předkládaná práce včetně její realizace je na vysoké úrovni kvality výrazně převyšující požadavky na ni kladené. Z metodologického hlediska byla daná problematika realizována komplexně a dané řešení vykazuje výrazné prvky novosti, kreativity a systematickosti. Byl vyvinut nástroj pro zvýšení gramotnosti a informovanosti onemocnění diabetes mellitus, který má výrazný aplikační potenciál se značnými možnostmi dalšího rozvoje. Mírným nedostatkem bakalářské práce je způsob prezentace dosažených výsledků, který dostatečně nezohledňuje potřebné úsilí k jejich dosažení. Avšak tato skutečnost nikterak nesnižuje její kvalitu, proto doporučuji práci k obhajobě.

SOUHLASÍ S ORIGINÁLEM

Otázky:

- 1) Jaká je charakteristika cílové skupiny příjemců výsledku (věková skupina, informační gramotnost apod.)?
- 2) Proč byla zvolena pro realizaci informativního nástroje virtuální realita? Je možno dané řešení přenést na jiné dostupnější technologie (např. tablet, mobilní telefon)
- 3) V dotazníkovém šetření byl výrazně vyšší podíl žen v daném vzorku respondentů. Má tato skutečnost nějaký racionální základ? Myslíte, že lze nějakým prostředkem zvýšit podíl mužů v datovém vzorku? (např. gamifikace, jiné složení otázek apod.)
- 4) Ve vyvinutém nástroji jsou uvedené reálné hodnoty výměnných jednotek potravin včetně vizuálního stylu. Jakým stylem je možné daný vzorek potravin obohatit?
- 5) Uvažujete o následném rozvoji aplikace či její uvedení do reálného užívání?

Splnění bodů zadání	<input checked="" type="checkbox"/> úplně	<input type="checkbox"/> částečně	<input type="checkbox"/> nesplněno	
Doporučení práce k obhajobě	<input checked="" type="checkbox"/> ano		<input type="checkbox"/> ne	
Celkové hodnocení práce	<input checked="" type="checkbox"/> výborně	<input type="checkbox"/> velmi dobře	<input type="checkbox"/> dobře	<input type="checkbox"/> nevyhověl
Jméno, příjmení, titul oponenta BP: Ing. Martin Střelec, Ph.D.				
Pracoviště oponenta BP: NTIS,FAV,ZČU				

10.6.2020

Datum

Podpis