

# Protokol o hodnocení kvalifikační práce

Název bakalářské práce/~~diplomové práce~~: \*

Výtvarné řešení počítačové hry

Práci předložil student: KUCHYNKOVÁ Sára

Studijní obor a specializace: Ilustrace a grafika, specializace Mediální a didaktická  
ilustrace

Hodnocení vedoucího práce

Práci hodnotil:

MgA. Ing. Václav Šlajch

## 1. Cíl práce

*Cíl práce byl naplněn.*

## 2. Stručný komentář hodnotitele

*Sára Kuchynková vytvořila unikátní fantaskní svět, jehož vizuální pravidla by se dala použít nejen k počítačové hře, ale třeba i pro animovaný film či fotokomiks. Zamýšlená Indie hra dostala silný výtvarný kabát - podzemní minisvět přírodnin a průsvitných papírových víl, svět lehkosti, křehkosti a elegance.*

*Oceňuji vhodně zvolenou paletu barev, jemnou práci s tvarem, světlem, kompozicí prostředí.*

*Zajímavá je modelace postav: Průhledná vílí křídla kontrastují se zemitostí trolů, stejně tak jejich složité a subtilní tvary představují cosi éterického a nadpozemského oproti zřavému hranolu porostlému mechem. Víly stejně tak pěkně kontrastují s prostředím, jejich obrysy i detaily jsou v daném backgroundu dobře čitelné.*

*V práci oceňuji vtipnou fabulaci i nenápadnou humornou nadsázkou. Grafické zpracování knihy odpovídajícím způsobem prezentuje svět i jeho postavy.*

*Práce s typografií (např. titul knihy) mohla být provedena lépe.*

### **3. Vyjádření o plagiátorství**

*Nejsou mi známy důvody, kvůli kterým by se práce dala považovat za plagiát.*

### **4. Navrhovaná známka a případný komentář**

*Dílo považuji za velice zdařilé. Navrhuji výborně a gratuluji ke krásné práci.*

**Datum: 25.7. 2020**

**Podpis:**



\*) Nehodící se škrtněte

Tisk oboustranný