

Protokol o hodnocení

kvalifikační práce

**Název bakalářské práce/~~diplomové práce~~: \***

**Výtvarné řešení počítačové hry**

**Práci předložil student: ŘEZNÍČEK Michal**

**Studijní obor a specializace:**  **Ilustrace a grafika, specializace Mediální a didaktická ilustrace**

**Posudek oponenta práce \***

**Práci hodnotil:**

**akad. mal. Vladivoj Kotyza**

1. **Cíl práce**

*Kniha jako vizuální návrh výtvarného řešení počítačové hry rozsahem ilustrací i dalšími náležitostmi splňuje vytčený cíl bakalářské práce.*

1. **Stručný komentář hodnotitele**

*Práci charakterizuje solidní kresebná vybavenost autora i jeho schopnost iluzivní počítačové malby. Reálie jsou dle možností poctivě nastudovány, působí věrohodně a jsou dokladem autorova zájmu o historii. Kompozice scén jsou nápadité a živé, efektní je i práce se světlem, barevnost působí přirozeně. Určité možnosti větší autentičnosti i bizarnosti bych viděl ve vytváření krajinného prostředí, zvláště starobylého pralesa.*

1. **Vyjádření o plagiátorství**

*Práci nepovažuji za plagiát.*

**4. Navrhovaná známka a případný komentář**

*Přes spíše úsměvné nelogičnosti některých detailů v ilustraci práci hodnotím jako Výbornou.*

**Datum: 7. 8. 2020 Podpis:**

\*) Nehodící se škrtněte

Tisk oboustranný