

Protokol o hodnocení kvalifikační práce

Název bakalářské práce/diplomové práce: *

VÝTVARNÉ ŘEŠENÍ DESKOVÉ HRY

Práci předložil student: JORDÁNOVÁ Kristýna

Studijní obor a specializace: Ilustrace a grafika, specializace Vizuální komunikace

Hodnocení vedoucího práce

Práci hodnotil:

MgA. Ing. Václav Šlajch

1. Cíl práce

Cíl práce byl naplněn.

2. Stručný komentář hodnotitele

Autorskou deskovou hru Kristýny Jordánové považuji za vizuálně zábavnou hříčku, které má potenciál pobavit a poučit širší rodinné členstvo. Hra samozřejmě není hlavně o ilustracích, nýbrž o celkovém vizuálním kouzlu a schopnosti čistě a jednoduše komunikovat zadání úkolů s jednotlivými hráči.

Posuzovat práci z hlediska grafického designu mi úplně nepřísluší, nicméně mám pocit, že hra jako celek funguje kompaktně a jednotlivé detaily či formy jsou zpracovány na odpovídající úrovni - přehledně, čistě, srozumitelně. Určitě by nemělo smysl (z pozice ilustrátora) litovat, že autorka neoprášila vodové barvy ze školní brašničky a nevedchla ilustrovaným zvířátkům trochu té "niterné citovosti". Myslím, že citlivý přístup je patrný i z vektorových ploch a smyslu pro detail. Hra navíc neučí hráče jak vypadají ta která konkrétní

zvířata, vybrž vychází z předpokladu, že dítě zvíře již zná a bude schopno jej rozeznat i na obrázku. Herní pasáž s rozpoznáváním zvířecích složenin považuji za nejzábavnější herní element.

3. Vyjádření o plagiátorství

Nejsou mi známy důvody, kvůli kterým by se dílo dalo považovat za plagiát.

4. Navrhovaná známka a případný komentář

Hru jsem bohužel neměl možnost vidět v materiálu. Podle fotografií se domnívám, že tisk i materiálové provedení vypadají zdařile. Dovoluji si navrhnout V ýborně.

Datum: 28.7.2020

Podpis:



*) Nehodící se škrtněte

Tisk oboustranný