

# ZÁPADOČESKÁ UNIVERZITA V PLZNI

Fakulta aplikovaných věd  
Akademický rok: 2020/2021

## ZADÁNÍ BAKALÁŘSKÉ PRÁCE (projektu, uměleckého díla, uměleckého výkonu)

Jméno a příjmení: **Adéla MIKEŠOVÁ**  
Osobní číslo: **A17B0423P**  
Studijní program: **B3902 Inženýrská informatika**  
Studijní obor: **Informační systémy**  
Téma práce: **Analýza existujících mobilních průvodců po muzeích a památkách**  
Zadávací katedra: **Katedra informatiky a výpočetní techniky**

### Zásady pro vypracování

1. Seznamte se s existujícími aplikacemi obsahujícími informace o památkách a muzeích s důrazem na interaktivní průvodce po expozicích.
2. Zjistěte, jestli by o podobnou aplikaci měly zájem dotčené instituce, případně za jakých podmínek.
3. Zjistěte, o jaké funkce a jaký typ obsahu by v podobné aplikaci mohl být zájem.
4. Prozkoumejte technologie, které by mohly být použitelné pro případnou implementaci průvodcovské aplikace, popište jejich vlastnosti a možnosti použití.
5. Připravte doporučení, jak implementovat aplikaci, která by fungovala jako generický průvodce.
6. Zhodnoťte dosažené výsledky.

Rozsah bakalářské práce: **doporuč. 30 s. původního textu**  
Rozsah grafických prací: **dle potřeby**  
Forma zpracování bakalářské práce: **tištěná**

Seznam doporučené literatury:

Dodá vedoucí bakalářské práce.

Vedoucí bakalářské práce: **Ing. Richard Lipka, Ph.D.**  
Katedra informatiky a výpočetní techniky

Datum zadání bakalářské práce: **5. října 2020**  
Termín odevzdání bakalářské práce: **6. května 2021**

L.S.

---

**Doc. Dr. Ing. Vlasta Radová**  
děkanka

---

**Doc. Ing. Přemysl Brada, MSc., Ph.D.**  
vedoucí katedry