

**Průběh obhajoby diplomové práce:**

Navržená známka vedoucího práce: 1

Navržená známka oponenta: 1

Student představil závěrečnou práci - artbook s futuristickou PC hrou. Popsal zvolenou techniku, snahu o zachycení atmosféry. Popsal i grafickou úpravu, kterou dělá sám, ale využít nad kamarádky grafičky.

Bylo přečteno hodnocení vedoucího práce a posudek oponenta.

Vedoucí práce se vnáší ke posudku oponenta - má určitě vřivky k formě, jak oponent pochopil celkový koncept práce. Student s oponentem souhlasí - měl dát větší důraz na studium materiálů ke tématu (spíše rada do budoucna).

Komise cení prezentaci v el. podobě - proběhla diskuse o barevných změnách po tisku práce. Řešilo se také, zda má vlastně smysl prezentovat artbook tiskovou formou, když se jedná o PC hru.

Klasifikace: ..... VÝBORNĚ .....

Datum obhajoby: 2. září 2021