Posudek oponenta bakalářské práce

Autor práce: **Martin KUNCA**

Název práce: **Využití virtuální reality pro BOZP**

Splnění rozsahu zadání

Výborně

Odborná úroveň práce

Velmi dobře

Formální uspořádání a úprava

Velmi dobře

Slovní vyjádření oponenta práce a otázky na autora práce

Tato bakalářská práce se věnuje využití virtuální reality při školení BOZP. V úvodní části student zpracoval teoretické obeznámení, které sloužilo jako vstupní parametry pro technickou část a návrh scénáře. Struktura byla zpracována dobře, jen je místy stručnější pojetí. Mohly zde být zmíněny podobně využité aplikace pro virtuální trénink. V praktické části se student věnuje vytvoření 3 typů školení pro práci ve výškách v rámci BOZP. Obsah aplikací je dostačující a nechybí ani prvky vizuálního managementu pro lepší orientaci. Scénáře obsahují i tréninkové části, které jsou bez výukových prvků. Celkově je způsob vytvoření aplikací zpracovaný dobře. Byly zde využity veškeré benefity interaktivních prvků.

Závěrem: Práce je velmi dobře strukturovaná a z pohledu zaměření velmi přínosná. V teoretické části mohl být proveden větší průzkum. Některé tabulky jsou mimo formátování. Dále je vidět u studenta menší odborná slovní zásoba a některá slova se často opakují. Z pohledu vytvořených aplikací není studentovi co vytknout. Celkově hodnotím práci jako velmi dobře provedenou, kde si student dal práci jak s tvorbou, tak obsahem aplikací.

Doplňující otázky:

1. Je možné tento typ školení vytvořit pro více uživatelů na jednou (multiplayer verze)?
2. Jak by se dali zeefktivnit školení ve virtuální realitě?

Doporučení k obhajobě

Doporučuji k obhajobě

V ------------------ dne ------------------

Ing. David Krákora