

Protokol o hodnocení kvalifikační práce

Název bakalářské práce: VÝTVARNÉ ŘEŠENÍ POČÍTAČOVÉ HRY

Práci předložil student: BcA. Daria BOLSHIKH

Studijní obor a specializace: Ilustrace a grafický design, specializace Ilustrace

Hodnocení vedoucího práce

Práci hodnotil: MgA. Tomáš Duchek

1. Cíl práce

Cíl práce autorka splnila – kniha by posloužila velmi dobře jako základ pro reprodukci počítačové hry.

Kvalita ilustrací je na vysoké úrovni. Oceňuji, že autorka nezůstala u jednoho typu ilustrace, ale snažila se využít široké škály. Každá ilustrace prostředí nebo postavy, skica či mapa je přehledná a čitelná a výsledná rozmanitost pomáhá udržet pozornost čtenáře a vtáhnout ho do popisované doby a prostředí.

2. Stručný komentář hodnotitele

Bolshikh ve své práci prezentuje velmi rozsáhlý, tajuplný svět plný historie a příběhů. Kniha je vizuálně přitažlivá. Její grafické zpracování dobře podporuje atmosféru maleb a vytvořeného světa. Z celé práce je patrný zájem a vášeň, se kterou autorka pracovala.

Bolshikh ve svých malbách prokazuje znalost materiálů, znalost práce se světlem a do obrazů přidává spoustu detailů, které prohlubují uvěřitelnost a živost světa.

Množství výtvarných děl a nápadů, které Bolshikh dotáhla do finální podoby je podle mého názoru obdivuhodné. Mimo velmi dobře zpracované malby oceňuji, že autorka rozšířila její tvůrčí proces o 3D editor Blender. V neposlední řadě velmi pozitivně hodnotím kvalitu textu, který skvěle vykresluje příběhy postav a spleť společensko-ekonomické aspekty jejího světa.

3. Vyjádření o plagiátorství

Dílo nepovažuji za plagiát. Kvalita i výsledný pocit z textu vypovídá o autorčině nadšení pro dané téma a obrazy jsou originální.

4. Navrhovaná známka a případný komentář

Navrhuji hodnocení výborně. Autorka ve své práci dokázala přivést k životu komplexní svět, vystavěný na pevných základech.

Datum: 19.5.2022

Podpis: MgA. Tomáš Duchek