

## Průběh obhajoby bakalářské práce:

Student seznámil komisi s obsahem své bakalářské práce.

Diskutovalo:

Důvod volby frameworku Godot oproti Unity.

Zohlednění existujících aplikací podobného zaměření.

Localizace dat přijatých z API systémů STAG.

Formální stránka textu bakalářské práce.

Velikost písma v UI aplikaci.

Možnost využití Google map pro navigační aplikaci.

Jakým způsobem byla aplikace testována?

Klasifikace: ..... vyborni .....

Datum obhajoby: 30. 08. 2022