



## Hodnocení bakalářské práce vedoucím

Název práce:	Platforma aplikací XNA a vzorové řešení		
Student:	Jan VACATA	Std. číslo:	E09B0243P
Vedoucí:	Ing. Petr Weissar, Ph.D.		

Kritéria hodnocení práce vedoucím	Max. body	Přidělené body
Splnění zadání práce	40	20
Aktivita studenta během zpracování práce (využití konzultací, práce s literaturou, aktivní přístup, ...)	30	5
Formální zpracování práce	15	5
Dodržení termínů (plynulost zpracování během ak. roku, dodržení termínu odevzdání, prodloužení studia)	15	15

### Hodnocení činnosti studenta, připomínky, dotazy:

Student se měl v práci věnovat platformě Microsoft XNA a uvést ukázkové příklady pro její nasazení do praktických aplikací.

Bohužel práce nesplnila moje očekávání:

Je uveden pouze jeden příklad pro 3D a jeden pro 2D zobrazení.

Popis parametrů a zdůvodnění kroků je velmi řídké popsaný.

Na přiloženém CD jsou jen zdrojové kódy hlavních tříd, žádný projekt a podpůrné soubory, což by u "vzorových příkladů" mělo být také důležité.

V porovnání DirectX a XNA bych očekával kód pro srovnatelný výsledek a zhodnocení obou přístupů. Zvláště když autor v závěru zmiňuje, že má s programováním DirectX zkušenosti.

U přehledu projektů ve VS2010 bych očekával popis relevantních položek, jak nastavit projekt apod.

Chybí mi zdůvodnění jednotlivých částí aplikace. Např. podle stručného popisu effect.Parameters se těžko něco naprogramuje, tak si nepředstavuji vzorové řešení.

Pro kreslení grafů bych očekával možnost importu dat ze souboru a také jiné typy než obyčejná "čára" - využít potenciál grafické knihovny.

Srovnání s nativními aplikacemi Windows bych očekával spíše něco typu "vlastní grafy" nebo "vlastní přehrávač videa" a srovnávat princip práce při programování.

Možnost nasazení na jiné platformě není ověřena, pouze je to odbyto jedním odstavcem, avšak při použití Google by se ukázalo, že pokusů portovat XNA pod Mono na Linuxu je několik.

Formální připomínky:

Seznam příloh je prázdný.

Chybí seznam a vysvětlení zkratk.

Rada chyb, špatné formátování.

Otázky:

1. Pokud je metoda Update volána 60x (asi za sekundu - str. 13), co v případě, že její obsluha je delší než 1/60 sec? Jak se tento "framerate" projeví při zpracování videa s jinou frekvencí snímků?


2. Proč má pole VertexPositionTexture právě 36 hodnot (sr. 19)?

3. Pokud uvádíte, že přehrávání videa v XNA je omezeno pouze na WMV formát, zkusil jste hledat nějaké řešení pro přehrávání AVI?

4. Zkoušel jste XNA aplikaci v jiném prostředí (str. 24) - Xbox360 nebo Windows Mobile 7.x (nejspíše emulátor ve VS2010)?

Bakalářskou práci hodnotím klasifikací **dobře** (podle klasifikační stupnice dané směrnicí děkana FEL)

Dne: 19.6.2012

  
.....  
podpis vedoucího práce