



# Protokol o hodnocení kvalifikační práce

**Název diplomové práce: INTERAKTIVNÍ PROJEKT**

**Práci předložil student: BcA. Jan TOMÁNEK, DiS.**

**Studijní obor a specializace: AU - specializace Interaktivní design / MgA.**

**Hodnocení vedoucího práce**

**Práci hodnotil: MgA. Jan Kokolia**

## 1. Cíl práce

Cíl práce – vytvoření hratelného prototypu mobilní hry – byl bezesporu naplněn jak formálně, tak i fakticky.

## 2. Stručný komentář hodnotitele

Jan Tománek se rozhodnul navázat na svoji bakalářskou práci a dotáhnout koncept autorské hry Moball. Nejedná se však pouze o rozšíření nebo doplnění stávajícího díla, ale vznikl téměř nový herní princip, došlo k výrazné změně herních mechanismů i pravidel hry, ze své předchozí verze si aplikace odnesla usazení do prostředí středověkého fotbalu a souboje dvou stran v 3D městě. Již nemá ambici být real-time akčním soubojem, ale nově je hráč postaven před tahovou strategií. Student znovu prokázal, že se umí dobře pohybovat v oblasti herních aplikací, je schopen si hru nadesignovat od námětu, scénář i herní strategii, zároveň umí vytvořit plnohodnotnou 3D grafiku, optimalizovat ji pro potřeby programování a v neposlední řadě dovede vést programátora ke hratelnému výsledku. Také nepodcenil testovací fázi herního vývoje. Tyto schopnosti jsou dobrým vstupním předpokladem pro

uplatnění studenta v oboru. Byť by se dalo polemizovat s jednotlivými herními principy, ještě mnohé ladit, někde přidat, někde zase ubírat, výsledná hra je funkční, lehce pochopitelná a funkční. Též oceňuji široké spektrum operačních systémů, na kterých je možné hru spustit, byť cílovou periferií je hlavně mobilní telefon.

### **3. Vyjádření o plagiátorství**

Nepředpokládám, že by dílo i průběh jeho vývoje mohl být či částečně prohlášen za plagiát.

### **4. Navrhovaná známka a případný komentář**

Navrhuji hodnotit známkou výborně.

**Datum: 2. 6. 2023**

**Podpis: MgA. Jan Kokolia**

Tisk oboustranný