

Posudek oponenta bakalářské práce

Autor práce: **Filip KRÁL**

Název práce: **Tvorba univerzálního prostředí ve virtuální realitě pro interakci s průmyslovými 3D modely**

Splnění rozsahu zadání

Výborně

Odborná úroveň práce

Velmi dobře

Formální uspořádání a úprava

Výborně

Slovní vyjádření oponenta práce a otázky na autora práce

Bakalářská práce "Tvorba univerzálního prostředí ve virtuální realitě pro interakci s průmyslovými 3D modely" je zdařilým a technicky náročným projektem. Autor přehledně propojuje teoretické aspekty s praktickými aplikacemi, což výrazně přispívá k celkové hodnotě práce.

Práce nabízí podrobný přehled o technologických možnostech virtuální reality a jejich praktickém využití při interakci s 3D modely. Autor efektivně využil nástroje jako Unity 3D a Blender, a také zmínil moderní AI nástroje (MS Azure), což demonstruje jeho schopnost integrovat různé technologie. Struktura a formální stránka práce, je jasná a přehledná, doplněná vhodnými grafickými prvky a tabulkami.

Detailní zpracování a důkladný přístup k problematice jsou zjevné, nicméně by bylo užitečné zahrnout více podrobností o optimalizačních technikách a specifických algoritmech použitých při vývoji aplikace. To by čtenářům umožnilo hlubší vhled do technických aspektů projektu.

Otázky:

1. Jaké specifické techniky a postupy jste využil k optimalizaci výkonu virtuální aplikace při práci s komplexními 3D modely?
2. Jaké další funkce a vylepšení plánujete integrovat do aplikace v budoucnu?

Doporučení k obhajobě

Doporučuji k obhajobě

Hodnocení: 1 - Výborně

V _____ dne _____

Ing. Miroslav Bednář