

HODNOCENÍ DIPLOMOVÉ PRÁCE

Vedoucí DP

Jméno diplomanta: Jan Skyba

Garantující katedra: KKY

Název diplomové práce: Vývoj úloh vzdálené a virtuální laboratoře založených na technologii HTML5

	Předmět hodnocení	Nadprůměrné	Průměrné	Podprůměrné
1	Jazyková a grafická úprava	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Samostatnost zpracování tématu DP	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Vhodnost použitých metod	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Způsob zpracování a vyhodnocení	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Správnost získaných výsledků	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Vlastní přínos	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Doplnění hodnocení, připomínky, dotazy:

Autor diplomové práce samostatně prostudoval několik standardů pro vývoj uživatelského rozhraní v prostředí HTML5 - vektorovou grafiku SVG, programovací jazyk JavaScript a komunikační rozhraní Web Sockets. Na základě konzultací navrhl a implementoval několik vzájemně provázaných objektů pro realizaci uživatelského rozhraní k úlohám provozovaným v řídicím systému REX. Funkčnost těchto objektů prakticky ověřil ve dvou úlohách v závěru práce. Nejsložitějším a též nejpracnějším objektem je grafický panel pro dvourozměrné zobrazení průběhů funkcí času nebo funkcí dvou proměnných (x a y). Tomuto tématu je věnována stěžejní kapitola 4. Výsledky této kapitoly lze použít nejen pro vizualizaci laboratorních úloh (podle zadání práce), ale též pro vývoj operátorského rozhraní skutečných aplikací řídicího systému. Kladně hodnotím ochotu diplomanta upravovat své řešení v průběhu změn potřebných nástrojů (např. Web Socket server k systému REX), které byly vyvíjeny současně s řešením diplomové práce. Důvodem ke zmíněným změnám je novost a aktuálnost tématu (specifikace HTML5 a rozhraní Web Socket bylo vyvíjeno během řešení diplomové práce).

Dotazy: 1. Jaké další prvky byste ještě doplnil do grafické knihovny, aby bylo možno vytvářet plnohodnotné uživatelské rozhraní? 2. Co byste ve Vaší implementaci objektů do budoucna vylepšil z hlediska funkčnosti a rychlosti zpracování dat?

Splnění bodů zadání	<input checked="" type="checkbox"/> úplně	<input type="checkbox"/> částečně	<input type="checkbox"/> nesplněno	
Doporučení práce k obhajobě	<input checked="" type="checkbox"/> ano		<input type="checkbox"/> ne	
Celkové hodnocení práce	<input checked="" type="checkbox"/> výborně	<input type="checkbox"/> velmi dobře	<input type="checkbox"/> dobře	<input type="checkbox"/> nevyhověl
Jméno, příjmení, titul vedoucího DP: Ing. Pavel Balda, Ph.D.				
Pracoviště vedoucího DP: Katedra kybernetiky, FAV, ZČU v Plzni				

15. června 2013

Datum



Podpis