

20-06-2013



ÚSTAV UMĚNÍ A DESIGNU
ZÁPADOČESKÉ
UNIVERZITY
V PÍSENI

Protokol o hodnocení bakalářské práce – diplomové práce *)

Název práce: Návrh počítačové hry

Práci předložil(a) student(ka): Šárka Pěnková

**Studijní obor a specializace: Multimediální design, specializace
Animovaná a interaktivní tvorba**

Posudek oponenta práce

Práci hodnotil(a): BcA. Marek Hlaváč

(u externích hodnotitelů uveďte též kontaktní adresu pracoviště)

1. **Cíl práce**
(a jeho naplnění):

Cíl práce byl naplněn. Návrh hry je realizovatelný, graficky i funkčně zdařilý.

2. **Technologická specifika**
(technická inovace):

Autorka se věnovala celé šíři tvorby a problematice flashových her. Od různých způsobů animace ve flashi přes programování až po strukturu souborů a možnosti publikování hry.

3. **Přínos práce pro daný obor**

Originální námět a zpracování hry.

4. Silné stránky díla

Námět a nápad adventury je neotřelý a zajímavý. Zdařilé je grafické zpracování a atmosféra hry. Oceňuji šíři problémů a technických specifikací kterým se autorka věnovala. Včetně zájmu o programování action scriptu a fungování flashových aplikací.

5. Slabé stránky díla

Kolisavá úroveň výtvarného zpracování.

V návrhu je předložena jen jedna linie příběhu. Očekával bych nastínění dalších možností, Větší volnost při hraní a větší interaktivitu.

6. Hodnocení a navrhovaná známka (výborně, velmi dobře, dobře, nevyhověl):

velmi dobře

Datum: 22.5.2013

Podpis:



*) Nehodící se škrtněte

Pozn.: Při nedostatku místa přiložte nový list